

Användargränssnitt för e-kronan i smartphone

Vi antar att många av förslagen som lämnas in är fokuserade på hur e-krona tekniskt ska kunna lösas, hur ska själva kärnan fungera, mycket intressant ämne. Vi uppfattar som att det talas mindre om hur det praktiskt ska se ut för användarna av e-kronan och hur det hänger ihop med befintliga betalsystem - så det inte blir parallellvärldar. Det måste också vara enkelt och logiskt att hantera såväl för unga IT-människor som pensionärer. Vi får inte glömma att bland Sveriges 2,2 miljoner pensionärer så är det många som vill ha tillbaka kontanterna.

- Vi gör användargränssnittet som alla betalsystem kan kopplas till -

Vi utvecklar inte betalväxlar, avvecklingsmodeller eller liknande. Vi är istället helt fokuserade på UI (User Interface, användargränssnitt) för digital betalning i smartphone. Innan e-kronan kom på tal så började vi skissa på ett UI för smartphone som skulle göra digital betalning förståelig för alla människor, även de som saknar datorvana, har ett funktionshinder, språksvårigheter m.m. samtidigt som ett UI inte får framstå som jobbigt för mer datorvana. Som ni kan läsa nedan så har vi gedigen kunskap om betalsystem. Under senaste året har vi kombinerat våra erfarenheter och tagit fram ett unikt UI, vi har inte kunnat hitta något liknade i hela världen - och vi har letat. Det är busenkelt för den datorovane samtidigt som det upplevs som smidigt av mer datorvana, alla betalsystem finns samlade.

Vi utgår ifrån att Riksbankens arbete med e-kronan utmynnar i ett smart och säkert betalsystem. Oavsett vilken lösning som anses bäst så måste den vara enkelt att använda för gemene man, och helst nå större grupper än vad dagens digitala betalsystem når. Vi tror att vårt UI kan göra e-kronan smidig och enkel att använda i smartphone, når större grupper, möjliggör en smidig övergång från kontanter till digitala kronor och till e-krona.

- Vi tror inte e-kronan ska bli en parallell-värld utan ha en sömlös övergång till befintliga betalsystem -

Digital plånbok i mobilen för e-krona

Vår digitala plånbok erbjuder ett UI för smartphone som i mycket efterliknar den fysiska plånboken och är bl.a. ett svar på den kritik som uppstått när kontanterna försvunnit på många håll. Utifrån sin kompetensnivå kan användaren byta gränssnitt och få ett mer digitalt gränssnitt som erbjuder mer möjligheter. Vår tanke är att licensiera den digitala plånboken till banker och andra finansaktörer i Sverige och utlandet. Dessa integrerar sedan sina system (reskontra, betalsystem m.m.) till den digitala plånboken.

- ***Penetration är A och O så vi vill inte själva använda vårt UI, vi vill istället att alla aktörer använder vårt UI under sitt varumärke*** -

Plånbokens UI finns idag som demo i Android och simulerar bl.a. följande:

- Hanterar kontanter
 - Du agerar såsom du gör med kontanter. Stor hjälp för pensionärer, invandrare, barn, funktionshindrade. Innehåller även röststöd och språkhjälp.
 - Ersätter mycket av den kontanthantering som försvunnit från bankerna. Ett alternativ för bankerna när trycket ökar på dem att återuppbygga kontantservice.
 - Rutin för KYC/AML/PEP = redan klart när kund besöker kassakontor.
 - Vägleder kund till kassakontor med rätt servicegrad.
- I normalfallet uppdateras Plånbokens saldo i realtid. Plånboken kan dock ställas om att agera offline. Med hjälp av algoritm hanterar vår digitala plånbok saldoberäkning offline i mobilen(=plånboken) och in/ut-transaktioner till det. Vid utvecklingen har vi haft i åtanke att det skall passa till framtida lösningar för offline betalning, så även mobil till mobil men vi har inte utvecklat tekniken för sådan trådlös betalning. Vi tror att vårt UI passar Riksbankens tankar om e-krona.
- Betalning i butik via NFC. I framtid även e-handel.
- Anpassar sig till användarens IT-förmåga – från busenkel till avancerad
- Möjlighet för Bank och Serviceföretag att branda sitt eget varumärke.
- Allt samlat - Hanterar alla betalsätt, även utlandsbetalning inkl AML m.m.
- Hjälpfunktioner; favoriter, transaktioner m.m.

Teamet bakom utvecklingen av detta UI har gedigen erfarenhet inom betalsektorn, finansiella sektorn, affärskunskap och kundbeteende, se vidare nedan. Utvecklingen har pågått under cirka 1 år. Nästa steg är att vi ska kör testgrupper med demoversionen.

- ***Plånbokens UI finns idag som demo i Android*** -

Gruppen bakom arbetet

Grund Team

- **Erik Seiving** erfarenhet: idag konsult inom Betalsystem. Tidigare: pua Nordea projektledare för minskad kontanthantering bland svenska företag, projektledare för flera andra stora projekt inom banksektorn, medlem av Contactless Forum, betalspecialist åt Kollektivtrafiken i Sverige, marknadschef tre bolag, utvecklat företagssimulator m.m.
- **Anders Johannesson** arbetat med affärsutveckling inom SEB, Swedbank och DB, World Wide försäljning av banklösningar, en av drivkrafterna bakom framtagandet av Swish.
- **Erik Pettersson**: 16 års erfarenhet utveckling av systemapplikationer åt medelstora och stora företag.

Advisory Board

- **Magnus Westling**, 24Solutions. Tekniska befattningar på internetbaserade lösningar som letsbyit.com, lastminute.com och Ericsson IPX. Grundare/CTO av Accumulate som levererat mobila betalsystem till banker och finansiella institutioner både nationellt och internationellt.
- **Fredrik Westerman** pua PNC projektledare för Contactless Forum, fd chef VISA i Norden och Baltikum samt varit chef för kortutgivning och inlösen på SEB.
- **Niklas Wakeus**, f.n. säljchef för Blueair Group och styrelseledamot i Elementa Managent. Niklas har tidigare varit ordförande i H1 Communications AB samt VD och COO för Tradimus Group. Niklas har även erfarenhet från ett flertal olika positioner inom Electrolux, bl.a. inom Treasury, samt som styrelseledamot i Electrolux Financial Services AB.

Business and Finance facilitator

Solid grupp finns inom sfären.

Kontaktuppgifter:

Erik Seiving
Skeppargatan 22A
114 52 Stockholm